

Dark Ages

NECROMANCER

Name:
 Player:
 Chronicle:

Nature:
 Demeanor:
 Route:

Age:
 Sex:
 Concept:

ATTRIBUTES

Physical

Strength _____ ●○○○○
 Dexterity _____ ●○○○○
 Stamina _____ ●○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○
 Appearance _____ ●○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○
 Wits _____ ●○○○○

ABILITIES

Talents

Alertness _____ ○○○○○
 Athletics _____ ○○○○○
 Brawl _____ ○○○○○
 Dodge _____ ○○○○○
 Empathy _____ ○○○○○
 Expression _____ ○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○
 Leadership _____ ○○○○○
 Streetwise _____ ○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○
 Archery _____ ○○○○○
 Commerce _____ ○○○○○
 Crafts _____ ○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○
 Melee _____ ○○○○○
 Performance _____ ○○○○○
 Ride _____ ○○○○○
 Stealth _____ ○○○○○
 Survival _____ ○○○○○

Knowledges

Academics _____ ○○○○○
 Hearth Wisdom _____ ○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○
 Law _____ ○○○○○
 Linguistics _____ ○○○○○
 Medicine _____ ○○○○○
 Occult _____ ○○○○○
 Politics _____ ○○○○○
 Seneschal _____ ○○○○○
 Theology _____ ○○○○○

ADVANTAGES

Backgrounds

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Forte

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Virtues

Conscience _____ ●○○○○
 Self-Control _____ ●○○○○
 Courage _____ ●○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Rigor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Mortis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Health

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

Experience